

Angriff	2W10 +	<input type="text" value="Waffe"/>	<input type="text" value="WGS"/>	<input type="text" value="Schaden"/>	<h3>Fokuspunkte</h3> <table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																																																												
Schildstoß	2W10 +	<input type="text" value="FW"/> <input type="checkbox"/> 2 Waffen Schildarm	<input type="text" value="WGS"/>	<input type="text" value="Schaden"/>																																																													
Defensiv		<input type="text" value="KW"/> <input type="text" value="GW"/> <input type="text" value="VTD"/>	<input type="text" value="SR"/>																																																														
Aktive Abwehr			2W10 +	<input type="text" value="Waffe"/>																																																													
Schild / Parierwaffe		<input type="checkbox"/> Defensiv I <input type="checkbox"/> Defensiv II	2W10 +	<input type="text" value="FW"/>																																																													
Ausweichen		<input type="checkbox"/> Antäuschen I <input type="checkbox"/> Ausweichen I <input type="checkbox"/> Antäuschen II <input type="checkbox"/> Ausweichen II <input type="checkbox"/> Antäuschen III <input type="checkbox"/> Ausweichen III	2W10 +	<input type="text" value="Akrob."/>																																																													

Lebenspunkte

Unverletzt															0
Angeschlagen															-1
Verletzt															-2
Schwer verletzt															-4
Todgeweiht															-8



Sünden / Tugenden

Stolz							Selbstlosigkeit
Neid							Großzügigkeit
Maßlosigkeit							Zurückhaltung
Wollust							Reinheit
Zorn							Geduld
Gier							Freigiebigkeit
Trägheit							Fleiß